

ADOBE FLASH

Cette formation présente comment utiliser Flash pour réaliser des animations avec une interactivité simple.

Objectifs

A l'issue de cette formation, les stagiaires seront capables de réaliser des animations interactives

Public concerné

Salariés en charge du site web de l'entreprise.

Pré-requis

Connaître Windows

Durée

2 jours

Plan de la formation

Interface du logiciel :

- La scène
- Le scénario
- Les propriétés de l'animation

Le dessin vectoriel :

- Les outils (crayon, plume, ovale, rectangle, pinceaux)
- Dessiner
- Création de couleurs et de dégradés personnalisés
- Sélectionner, couper et copier
- Modifier un dessin

Le texte :

- Formatage du texte
- Séparation du texte
- Vectorisation du texte

Organiser les images :

- Créer un groupe
- Alignement des objets
- Séparation de groupes et d'objets

Importation d'images bitmap :

- Importer une image et une série d'images dans Flash

- Tracer des bitmaps
- Peindre avec une image bitmap

Les symboles :

- Les 3 types de symboles (clip, bouton, graphique)
- Les filtres
- Options de mélange
- Bibliothèque et occurrences de symboles

Interpolations :

- Interpolation de forme
- Interpolation classique
- Interpolation de mouvement

Les masques :

- Masque créé dans le scénario

Ajouter un son ou une vidéo :

- Importer un son
- Utiliser des sons dans une animation sur la scène ou pour un état de bouton

Importation de vidéo :

- Utilisation du logiciel Adobe Media Encoder
- Importer la vidéo dans l'animation
- Lier la vidéo à l'animation

Principes de l'interactivité simple :

- Le panneau actions
- Contrôle de l'animation